**1.1** Вартість покупки додаткових елементів буде розраховуватись в залежності від його показнику розповсюдженності у земній корі

**Identifier:** Сomputation.

**Description:** Вартість покупки менш розповсюджених елементів для використання залежить від діапазонів показників рідкісності розповсюдження елементів у земній корі (Звичайні - більше за 1000, рідкісні - від 1000 до 100, епічні - від 100 до 5, легендарні - менше за 5). Визначається за CRC в таблиці за посиланням: https://en.wikipedia.org/wiki/Abundance\_of\_elements\_in\_Earth%27s\_crust. За звичайні потрібно буде заплатити від 5 до 10 ігрових монет, за рідкісні від 15 до 50, за епічні від 75 до 150, а за легендарні від 200 до 500.

**Example:** Показник розповсюдженості Барію дорівнює 425, тому він відноситься до рідкісних елементів, за нього користувачу потрібно буде віддати 30 ігрових монет.

**1.2** Розмір винагороди за допомогу у розширенні бази даних речовин буде розраховуватись на основі використаних у пропозиції елементів

**Identifier:** Сomputation.

**Description:** Сума винагороди залежить від рідкісності результуючої речовини, яка є середнім арифметичним рідкостей атомів запропонованої формули із округленням у більшу сторону ().

**Example:** Тарас хотів скласти речовину сіркової кислоти (H2SO4), але її не було знайдено у базі даних. Він надіслав запит на внесення її до бази, та після підтвердження адміністраторами отримав винагороду у розмірі вартості рідкісного елементу.

**1.3** Розмір покупки валюти коливається в залежності від її кількості, яку бажає придбати користувач.

**Identifier:** Сomputation.

**Description:** Чим більший обсяг ігрової валюти, яку купує користувач за один раз, тим менша виходить собівартість однієї одиниці ігрової валюти. Мінімальний комплект монет, які можна придбати - це 100 монет за 50 гривень, тобто максимальна собівартість ігрової монети - 0,5 грн..

Зі збільшенням кількості монет користувачеві надаватиметься більша знижка (+5%). Якщо необхідна сума не відповідає жодному з комплектів, користувач може самостійно обрати точну кількість монет, у цьому разі знижка не діє.

Таблиця цін на набори монет.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Кількість монет | Вартість, грн | Знижка, % |
| 100 | 50 | 0 |
| 300 | 142,50 | 5 |
| 600 | 270 | 10 |
| 1000 | 425 | 15 |
| Потрібна кількість (N) | N/2 | 0 |

**Example:** При купівлі 100 ігрових одиниць користувач витрачає 50 гривень, а при покупці 600 ігрових одиниць - 270 гривень. Якщо користувачу потрібно рівно 613 монет, то він заплатить 306 гривень 50 копійок